

МБОУ Гимназия №4  
Положение  
о проведении «Осеннего марафона» интеллектуальных игр

**Основной целью** марафона интеллектуальных игр является отбор команд для подготовки и участия в районных и городских этапах интеллектуальных турниров, а также создание условий для выявления интеллектуально-творческого потенциала гимназистов

1. Предполагается проведение трех игр на параллелях 5-6-х, 7-8-х и 9-11х классов.
2. К участию в играх марафона приглашаются команды, сформированные в классе. Состав команды - не более 6 человек. Класс может выставить две и более команды. Приветствуются название и эмблемы команд.
3. Игра состоит из вопросов на общую эрудицию: 12 - для 5-6 классов, 16 - для 7-8 классов и 20 - для 9-11 классов.
4. Команда-победитель каждой игры определяется по наибольшему количеству правильных ответов. При равенстве таковых победителем станет команда, имеющая более высокий рейтинг за правильные ответы (рейтинг считается по формуле  $N+1$ , где  $N$  – число команд, не ответивших на вопрос).
5. Ведущий объявляет номер вопроса, задает сам вопрос и произносит слово "Время", после чего начинается отсчет чистого времени, равного 1 минуте. По окончании минуты ведущий дает сигнал о ее окончании и начинает обратный отсчет от 10 до 0, во время которого команды сдают ответы. Вовремя сдавшей ответ считается команда, капитан (игрок) которой поднял вверх руку с ответной карточкой не позднее, чем ведущий произнес слово "ноль" при обратном отсчете. Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.
6. Письменные ответы команд сохраняются до подведения окончательных итогов игры.
7. Ответ считается неправильным, если:
  - не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации;
  - форма ответа не соответствует форме вопроса;
  - команда сдала более одного варианта ответа, хотя бы один из которых неверен;
  - в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты, способ действия и т.п.), искажающие или меняющие суть ответа.
8. Для создания доброжелательной атмосферы и поддержания ситуации успеха в течение игры проводится «банановый конкурс». Это конкурс на самый оригинальный неправильный вопрос. Победители этого конкурса (от 1 до 3) определяются членами жюри в процессе фиксирования ответов игроков. Самые оригинальные ответы зачитываются и награждаются бананом перед подведением итогов игры.
9. По итогам игры команды награждаются грамотами.